



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

**Střední průmyslová škola strojnická Olomouc, tř.17. listopadu 49**

**Výukový materiál zpracovaný v rámci projektu „Výuka moderně“  
Registrační číslo projektu: CZ.1.07/1.5.00/34.0205**

**Šablona: III/2 Informační technologie**

**Sada: 3**

**Číslo materiálu v sadě: 19**

**Tento projekt je spolufinancován Evropským sociálním fondem a státním rozpočtem České republiky**

*Název: MS PowerPoint – časování*

*Jméno autora: Jan Kameníček*

*Předmět: Práce s počítačem*

*Jazyk: česky*

*Klíčová slova: Prezentace, časování*

*Cílová skupina: žáci 1. ročníku střední odborné školy, obor strojírenství*

*Stupeň a typ vzdělání: střední odborné*

*Očekávaný výstup: Žáci se naučí používat časové zpoždění animačních efektů.*

## *Metodický list/anotace*

*Prezentace představuje žákům způsob, jak načasovat a zpozdít vybrané animační efekty, což jim umožní vytvářet jednoduché automaticky běžící animace.*

*Datum vytvoření: 8. března 2013*

# MS PowerPoint – časování

# Úvod

V [předchozí lekci](#) jsme se seznámili s tím, jak vytvořit jednoduchou animaci složenou z jednotlivých obrázků, přičemž obrázky se měnili při kliknutí počítačovou myší.

To je obvykle výhodné, neboť to dává přednášejícímu možnost podle libosti se u každého bodu zastavit, případně dává posluchačům prostor pokládat dotazy, aniž by prezentace běžela dál.

Někdy však může autor prezentace chtít, aby běžela automaticky bez klikání. V takovém případě je možné využít možnosti časování animačních efektů.

# Úvodní postup

Nejprve si sestavíme snímek pro prezentaci podobně jako na snímku „Cyklus čtyřdobého motoru“ v [minulé lekci](#).

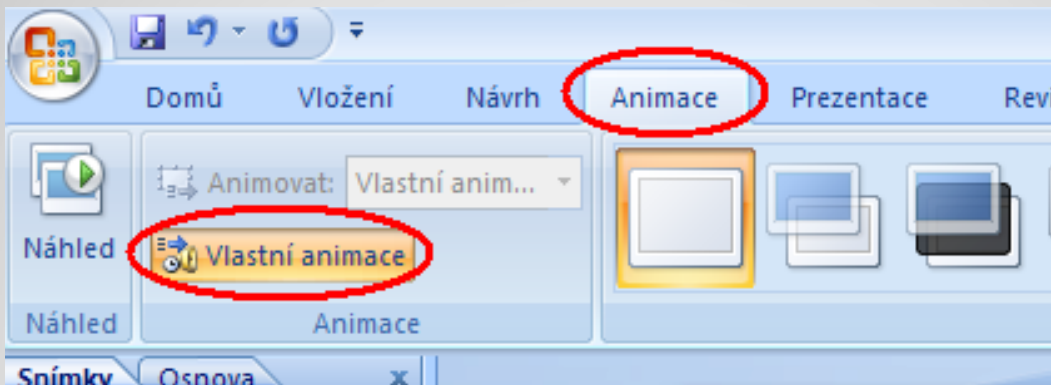
V další fázi pak jednotlivým objektům určíme, v jakých časových intervalech se budou objevovat, nebo přesněji v jakých časových intervalech se má odehrát daný efekt, který mají nastaven (v našem případě objevení se).

Toto časování musíme nastavit odlišně pro objekty, které se budou objevovat určitou dobu po nějakém jiném efektu, a odlišně pro objekty, které se budou objevovat spolu s jinými objekty.

# Vlastní animace

V našem případě si můžeme např. nejprve nastavit časování pro obrázky, které se budou nejprve objevovat a potom mizet, aby byly současně nahrazeny obrázkem jiným.

Nejprve si musíme zobrazit okno s možnostmi animací. Toho dosáhneme tak, že na kartě „Animace“ klikneme na tlačítko „Vlastní animace“, viz obrázek.



Obr. 1

Potřebné okno se otevře zcela vpravo.

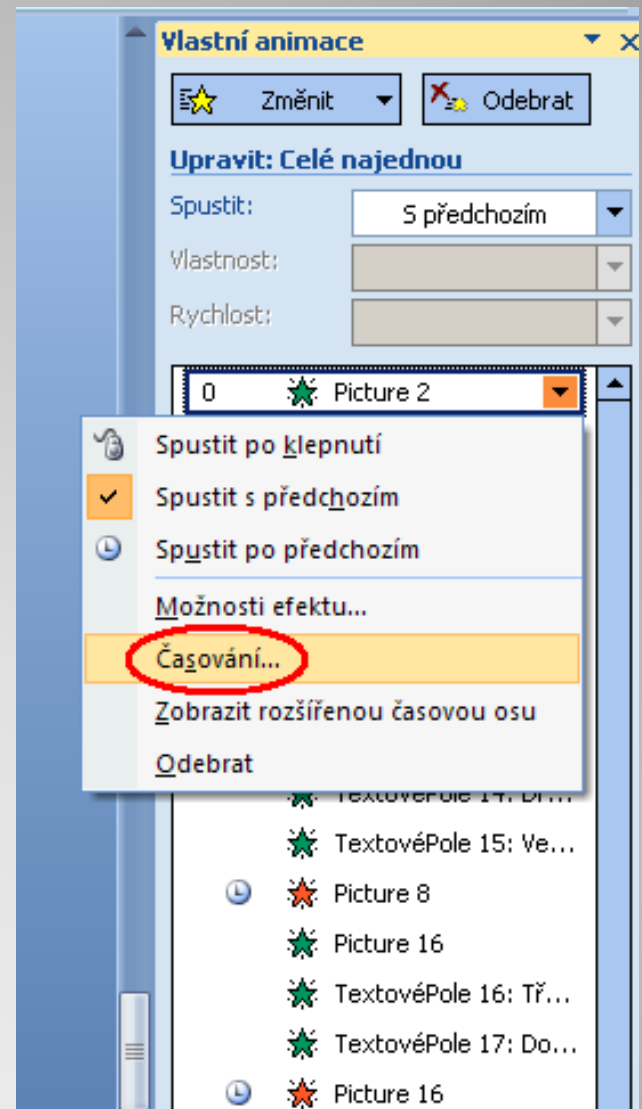
# Časování

V tomto okně si potom vybereme myší objekt, u něhož chceme upravit časování.

Následně u vybraného objektu otevřeme roletku s dalšími možnostmi a zvolíme „Časování“.

Tím si otevřeme další okno, viz následující snímek:

Obr. 2

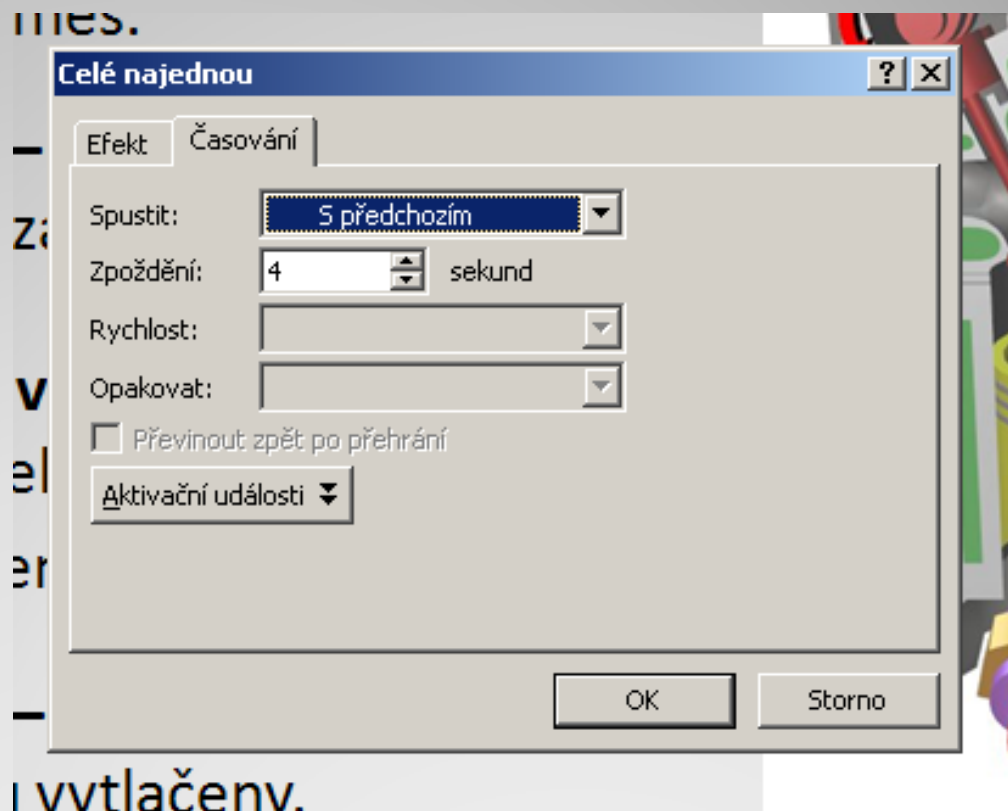




# Časování

V tomto dialogovém okně (viz obrázky) nyní jako způsob spuštění zvolíme možnost „S předchozím“.

Současně nastavíme také zpoždění (například 4 sekundy).

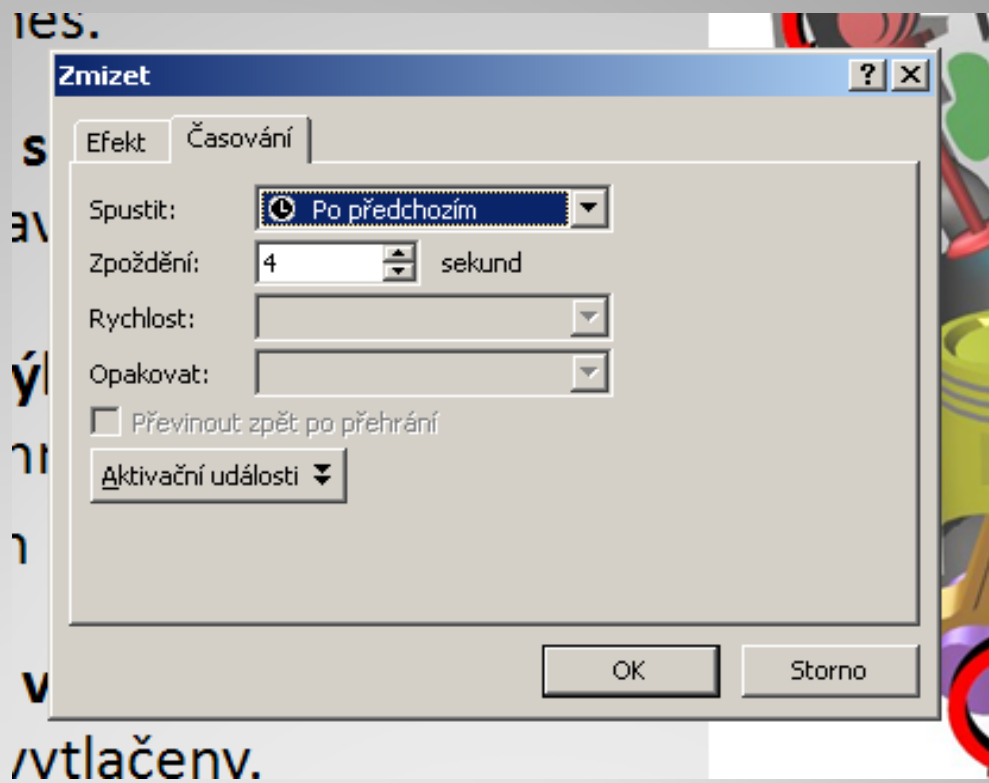


Obr. 3

# Časování

Podobně nastavíme také dobu, kdy má obrázek zmizet.

Tentokrát však jako způsob spuštění efektu zvolíme možnost „Po předchozím“.



Obr. 4

Obdobným způsobem nastavíme také zpoždění.

Stejně postupujeme i u dalších objektů, například textových polí. Výsledek pak může vypadat obdobně, jako např. následující snímek (nechte jej běžet bez klikání):

# Cyklus čtyřdobého motoru

Na počátku cyklu je válec motoru prázdný.

## **První takt – sání:**

Nasává se směs.

## **Druhý takt – stlačení (komprese):**

Ventily se uzavřou a směs se stlačí.

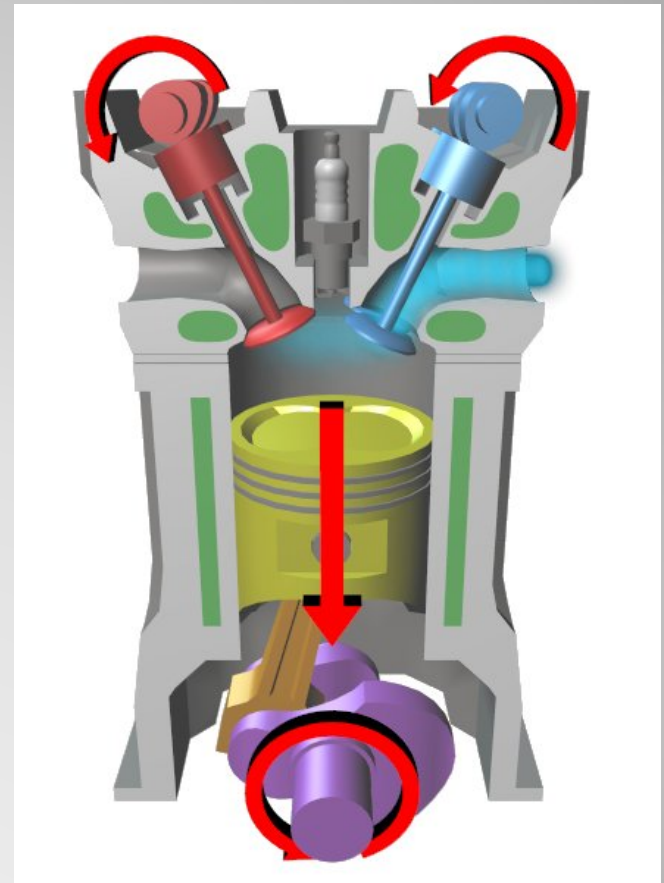
## **Třetí takt – výbuch (expanze):**

Dojde k zažehnutí směsi.

Píst je stlačen dolů.

## **Čtvrtý takt – výfuk:**

Spaliny jsou vytlačeny.



# Zdroje obrázků

Obr. 1

- *Upravený screenshot z aplikace Microsoft Office PowerPoint 2007. Microsoft, 2007.*

Obr. 2

- *Upravený screenshot z aplikace Microsoft Office PowerPoint 2007. Microsoft, 2007.*

Obr. 3

- *Upravený screenshot z aplikace Microsoft Office PowerPoint 2007. Microsoft, 2007.*

Obr. 4

- *Upravený screenshot z aplikace Microsoft Office PowerPoint 2007. Microsoft, 2007.*

# Zdroje obrázků

Obrázky spalovacího motoru:

- *File:Four stroke cycle start.jpg* [online]. Wikimedia Commons, [cit. 10. ledna 2013]. Dostupné pod licencí Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported z [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four\\_stroke\\_cycle\\_start.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four_stroke_cycle_start.jpg).
- *File:Four stroke cycle intake.jpg* [online]. Wikimedia Commons, [cit. 10. ledna 2013]. Dostupné pod licencí Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported z [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four\\_stroke\\_cycle\\_intake.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four_stroke_cycle_intake.jpg).
- *File:Four stroke cycle compression.jpg* [online]. Wikimedia Commons, [cit. 10. ledna 2013]. Dostupné pod licencí Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported z [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four\\_stroke\\_cycle\\_compression.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four_stroke_cycle_compression.jpg).

# Zdroje obrázků

- *File:Four stroke cycle spark.jpg [online]. Wikimedia Commons, [cit. 10. ledna 2013]. Dostupné pod licencí Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported z [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four\\_stroke\\_cycle\\_spark.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four_stroke_cycle_spark.jpg).*
- *File:Four stroke cycle power.jpg [online]. Wikimedia Commons, [cit. 10. ledna 2013]. Dostupné pod licencí Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported z [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four\\_stroke\\_cycle\\_power.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four_stroke_cycle_power.jpg).*
- *File:Four stroke cycle exhaust.jpg [online]. Wikimedia Commons, [cit. 10. ledna 2013]. Dostupné pod licencí Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported z [http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four\\_stroke\\_cycle\\_exhaust.jpg](http://commons.wikimedia.org/wiki/File:Four_stroke_cycle_exhaust.jpg).*